



Schnitzeljagd durchs All



Auf zur Erkundungstour durch das MPE-Weltall! Zehn Stationen lang (siehe Rückseite) bist du der Kapitän. Du erkundest ferne Planeten, Sterne, Galaxien. Du steuerst Weltraum-Satelliten, tankst Sonnenenergie, entdeckst Fernrohre aus Gold ... und am Ende kannst du deinen eigenen Astronauten-Anhänger mit nach Hause nehmen. Achte auf die **Pfeile mit dem Stern**. Sie bringen dich sicher von Station zu Station. Du musst dich dabei aber nicht an die Reihenfolge halten. Kinderstationen erkennst du **am Stern**. Für jede erfüllte Aufgabe bekommst du einen Stempel an den Stationen. Mindestens 7 Stempel (egal welche) brauchst du für dein Weltraumfahrer-Diplom, aber vielleicht schaffst du ja sogar alle 10! Wenn du alle Abenteuer überstanden hast, kehre zur Basisstation zurück. Dort erwartet dich der Sternenadmiral mit einer Überraschung und deinem persönlichen Weltraumfahrer-Diplom. Und los geht's in die Tiefen des Alls!

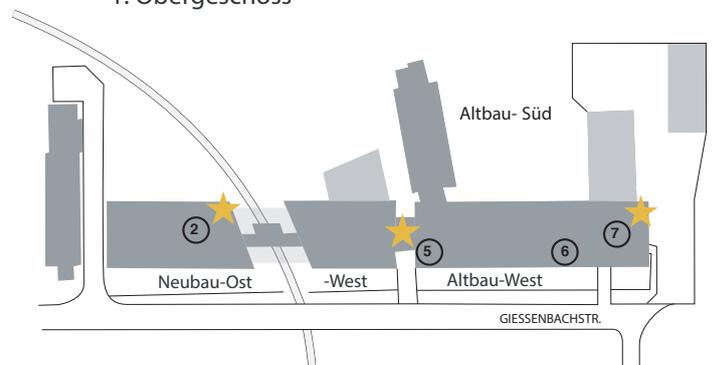
Die folgenden Bilder können dir helfen, die einzelnen Stationen zu finden. Falls du dich verläufst, frag einfach einen Weltraumoffizier.



Erdgeschoss



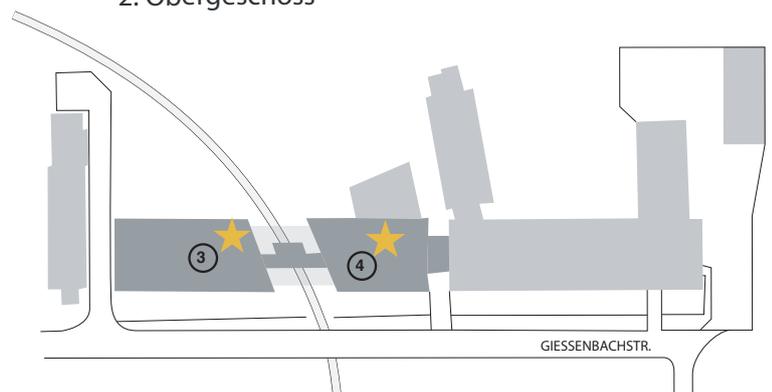
1. Obergeschoss



Untergeschoss



2. Obergeschoss



Bei Station	Aufgabe	Stempel
★ Start/1	Dein Weltraum-Führerschein ist abgelaufen. Für einen neuen brauchst du dringend ein Foto. Im Milchstraßen-Fotoladen lauert zwar ein gefräßiges Schwarzes Loch, doch dich schreckt das nicht. Außerdem liegt es schläfrig-satt in der Ecke, denn erst gestern hat es den Fotografen verschluckt. Darum machst du das Foto selbst – und erkennst dich kaum wieder.	<input type="checkbox"/>
★ 2	Als erfahrener Weltraumfahrer kannst du durch Wände schauen ... na ja, fast. Vielleicht entdeckst du ja außerirdisches Leben? Ein freundlicher Alien erklärt dir, wie das geht.	<input type="checkbox"/>
★ 3	In unserem Sonnensystem gibt es nicht nur die großen Planeten, sondern auch ganz viele kleinere Himmelskörper. Schau doch mal bei einem dieser Asteroiden vorbei – vielleicht kannst du ja sogar einen anfassen?	<input type="checkbox"/>
★ 4	Du findest einen neuen Planeten und landest, um ihn genau zu erkunden. Ein Tropen-Planet, überall Wasserfälle, Palmen, ... und ein gewaltiger Regenbogen. Wie entsteht eigentlich ein bunter Regenbogen? Du fragst deinen Wissenschafts-Offizier, der dir auch gleich erklärt, was das bunte Licht über einen Stern verraten kann.	<input type="checkbox"/>
★ 5	Um den Weg abzukürzen, hast du nicht die Umgehungsstraße um den Kugelsternhaufen genommen, sondern bist mitten durch. Schwerer Fehler! Dein Raumschiff stößt mit einem komischen dunklen Brocken zusammen und steckt fest. Während der Bordingenieur es repariert, kommt plötzlich Albert E. vorbei und lädt dich zu einer Fahrradtour ein. Er verspricht dir, dass es schnell gehen wird – mit Lichtgeschwindigkeit.	<input type="checkbox"/>
★ 7	Bei deinem Ritt auf der Milchstraße hast du die richtige Ausfahrt verpasst und fühlst dich jetzt zwischen all den fremden Sternen, Planeten und Galaxien ganz verloren. Und überhaupt: Was genau war das doch gleich - eine Galaxie? Zum Glück ist da noch der nette Milchstraßen-Polizist. Der weiß es bestimmt. Frag ihn doch einfach!	<input type="checkbox"/>
★ 9	Du kommst an einem namenlosen Mond vorbei, auf dem eine seltsame Maschine steht. Als mutiger Forscher drückst du auf den Knopf. Heraus kommt ein Medaillon mit der Inschrift: „MPE“. Du beschließt, es den Experten daheim zu zeigen.	<input type="checkbox"/>
★ 11	Du findest einen weiteren Planeten und landest. Auf deiner Erkundungstour findest du eine Schatzkiste voll mit kleinen gelben Überraschungen. Leider kannst du in die kleinen verschlossenen Behälter nicht hineinschauen. Sie lassen sich auch nicht öffnen, um zu sehen, was drin ist. Frag deinen Wissenschaftsoffizier, wie du herausfinden kannst, ob es sich um einfaches Eisen oder Blei oder sogar um Gold oder Silber handelt.	<input type="checkbox"/>
★ 11	Am Himmel siehst du ganz viele Sterne. Du bist neugierig geworden und beschließt, dir einen davon mit einem großen Teleskop genauer anzuschauen. Ein Wissenschaftsoffizier hilft dir dabei herauszufinden, welche Informationen dein Instrument aufgefangen hat.	<input type="checkbox"/>
★ 12	Jeder Weltraum-Kapitän braucht seinen eigenen Stern. Auch du. Manche Leute kaufen sich Sterne. Das findest du aber doof, du machst dir lieber deinen eigenen Stern. Der passt dann sogar in die Hosentasche.	<input type="checkbox"/>

Zur Belohnung hast du dir eine kleine Erfrischung verdient. Bevor du dir dein Diplom abholst, kannst du noch mit flüssigem Stickstoff selbst gemachtes Eis versuchen.